




LIGA DEPORTIVA BARRIAL SAN JOSÉ DE COCOTOG

HOJA DE VOCALÍA No. 296

Categoría: MASCULINO Fecha: Sábado - Septiembre 06, 2025 Hora: 09:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: América F.C | MASCULINO

ÁGUILA					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Cristiaan Guaman [F]
✓					2 - Lennyn Tayo
✓					18 - Jonathan Muñoz
✓		⚽x1			21 - Edwin Guachamin [R]
✓			⚠x1		24 - Juan Andrango
✓		⚽x1			28 - Javier Romero
✓					51 - Jorge Condor (*J)
✓					60 - Walter Yugcha (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.296

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

REAL SOCIEDAD					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Galo Andrango
✓		⚽x2			8 - Oscar Ushiña
✓		⚽x6			10 - Byron Alvaro
✓					16 - Diego Taco
✓					19 - Luis Gualoto
✓					24 - Edwin Preciado [F]
✓					50 - Derlys Alvaro (*J)
✓					55 - Jerson Gamboa (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.296

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la LIGA DEPORTIVA BARRIAL SAN JOSÉ DE COCOTOG, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la LIGA DEPORTIVA BARRIAL SAN JOSÉ DE COCOTOG.



LIGA DEPORTIVA BARRIAL SAN JOSÉ DE COCOTOG
HOJA DE VOCALÍA No. 296

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Águila (2) - Real Sociedad (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: América F.C

Nombre: JOHANA ALVARO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Águila:

* No. 24 - Juan Andrango

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

